

**CATÁLOGO DE PROJETOS DE EXTENSÃO -
VAGAS REMANESCENTES
MARÇO DE 2022**

Conheça aqui os projetos, dias e horários e aproveite as oportunidades!

Leia atentamente o Edital, disponível na página de Extensão de sua Instituição!

Atenção: Os projetos de extensão possuem periodicidade semestral e são orientados por docentes. Estão organizados por área do conhecimento. Procure com atenção o projeto que mais lhe interessa e seja agente de transformação da realidade social.

Após escolher seu curso, inscreva-se em: [Ulife > Menu > Vida acadêmica > Pesquisa e Extensão > Inscrições Extensão](#)


PROJETOS INTERNACIONAIS



Projeto:	A Importância da Vacina (Projeto Internacional)
Descritivo:	A vacinação infantil é uma etapa fundamental para o desenvolvimento saudável de todas as crianças. As campanhas de vacinação em massa são responsáveis pela imunização geral da população e pelo controle de doenças, tanto que muitas delas foram erradicadas no Brasil, como varíola e poliomielite. As vacinas são fundamentais para prevenir doenças, pois estimulam a produção de anticorpos contra vírus, bactérias de doenças graves. Desta maneira, ao tomar uma vacina, se adquire proteção induzida antes de ter contato com qualquer ameaça ao organismo. Mas como explicar para as crianças que aquela picadinha vai ajudar ela se


	proteger contra algumas doenças? O objetivo deste projeto é explicar de uma forma lúdica como a vacina é formulada e como o nosso organismo cria um exército para nos proteger.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Alessandra Finardi Dastoli
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias; Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 17:00 às 19:00
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!



Projeto:	Let's talk business (Projeto Internacional)
Descritivo:	O projeto Let's talk business! aborda temas e tópicos ligados à área de gestão de negócios/comercial necessários para comunicar-se oralmente no mundo corporativo. O enfoque do projeto é a habilidade oral portanto fará uso de estudos de caso, diálogos, apresentações, TED talks colocando o aluno como parte central de seu aprendizado. O projeto será ministrado em língua inglesa, portanto o aluno precisa ser B1 conforme o Common European Framework of Reference for Language (CEFRL).
Número de vagas:	2
Professor Responsável:	Cynthia Pichini
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Gestão e Negócios; Ciências Jurídicas (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19:00 às 20:40
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!



Projeto:	Mapeamento da Comunicação Institucional América Latina (Projeto Internacional)
Descritivo:	Mapear ações e práticas de comunicação institucional que reforcem a marca, a missão, os valores e a cultura organizacional de organizações de diferentes setores e tamanhos do Brasil e América Latina. A pesquisa apresentará uma análise quantitativa para

	conhecer quem são as empresas que realizam ações de comunicação, o que fazem, a quais setores pertencem, além de apresentar um ranking das principais ações de comunicação das empresas.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Flávia Cristina Martins Mendes
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Comunicação & Artes (todos); Administração; Administração de empresas; Administração de Sistemas de Informação; Ciências Econômicas; Gestão Comercial; Marketing; Relações Internacionais; Banco de Dados: Data Science, Big Data e BI.
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 17:00 às 19:00
Modalidade:	Digital



Projeto:	Pílulas de Neurociências para um cérebro melhor (Projeto Internacional)
Descritivo:	O projeto se intitula "Pílulas de Neurociências para um cérebro melhor". Objetiva levar conceitos básicos em relação às Neurociências para a comunidade em geral, com foco nos extremos de faixa etária (crianças e idosos). Para isso, mobilizará estudantes dos cursos da área de saúde abaixo citados da Faseh e parcerias estrangeiras, a fim de desenvolver material para oficinas junto ao público supracitado. O projeto seguirá as orientações da IBRO (International Brain Research Organization), em relação particularmente à comemoração anual da Semana Internacional do Cérebro (março).
Número de vagas:	87
Professor Responsável:	Patricia Alves Maia
Público-alvo:	Estudantes da área de Ciências Biológicas & da Saúde (Todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19 às 21h
Modalidade:	Digital

Projeto:	O direito à cidade: do urbanismo, a política, e a legislação (Projeto Internacional)
-----------------	---

Descritivo:	Como é a cidade de seus desejos? Como transformar as cidades em lugares melhores? Como transformá-las em comunidades sustentáveis? Será que as cidades têm buscado a sustentabilidade tão requerida? Como se pode alcançar? Estas perguntas têm sido feitas por todos, pois mais de 80% da população do Brasil vive em cidades. Esta extensão busca trabalhar propostas, que levem as cidades em que habitamos a alcançar esta sustentabilidade. Analisando os potenciais, as fraquezas, as problemáticas, as legislações e as ações possíveis para alcançarmos. Este projeto de extensão, vai mexer com você e com o lugar onde você mora, estuda e trabalha, pois com a mudança de consciência será feito a diferença. Vamos alcançar a mudança.
Número de vagas:	16
Professor Responsável:	Silas Matias Azevedo
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 17 às 19h
Modalidade:	Digital

PROGRAMA ÂNIMA PLURAIS



Projeto:	Cineclube Pretanha
Descritivo:	<p>O projeto CINECLUBE PRETANÇA tem o objetivo de promover discussões sobre questões raciais e suas intercessões por meio de sessões comentadas de filmes realizados por pessoas negras brasileiras, africanas e de outros países da diáspora negro-atlântica. A partir de questões trazidas pelos filmes selecionados, pretende-se discutir representação, representatividade, antirracismo e descolonização do imaginário, em perspectiva interdisciplinar e interseccional. Todas as atividades serão realizadas online.</p> <p>Atividades que desenvolveremos</p> <ul style="list-style-type: none"> - visionamento de filmes de forma síncrona e assíncrona - rodas de conversa sobre os filmes e seus desdobramentos temáticos e de linguagem - realização de atividades de pesquisa, seleção de filmes e promoção de debates externos. Esses debates poderão ser realizados

	em parceria com escolas, projetos sociais e outras instituições da sociedade em geral.
	Sobre o registro de horas - participação nos encontros síncronos (online) semanais conforme edital de extensão - entregas de atividades realizadas de forma assíncrona: resenhas ou relatos de visionamento de filmes, participação nos fóruns na sala virtual, planejamento e/ou participação em sessões externas, entre outras.
Número de vagas:	3
Professor Responsável:	Tatiana Alves de Carvalho Costa (Tatiana Carvalho Costa)
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 20:40 às 22:10
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!



Projeto:	Encontro de leituras e debates feministas
Descritivo:	O projeto se inspira no início dos movimentos das mulheres, que se encontravam para discutir suas angústias e pautas. Portanto será também um encontro de mulheres, pessoas não binárias e todes interessades no tema do feminismo. Serão propostas leituras para posterior debate. Os encontros serão realizados semanalmente ou quinzenalmente, a depender da decisão do grupo e das leituras desenvolvidas.
Número de vagas:	160
Professor Responsável:	Carolina Pedrosa Cardoso Itocazo
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19 às 20h

Vagas limitadas!



Modalidade:	Digital
--------------------	---------

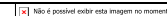
Projeto:	LGBTI+ e a cidade: cuidado com a população em vulnerabilidade social
Descritivo:	O projeto terá como conceito fundamental o direito à cidade, sobretudo no debate das desigualdades e opressões – racismo, desigualdade de gênero e LGBTfobia – para se pensar na produção do espaço. Dessa forma pretende-se debater o acesso à cidade e a garantia de direitos, sob o recorte da população LGBTI+ que está em situação de vulnerabilidade social no Brasil. O projeto será destinado a estudantes de todas as áreas, com interesse de construir um saber interdisciplinar e atuar na transformação social.
Número de vagas:	5
Professor Responsável:	José Alberto Roza Júnior
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 10:00 às 12:00
Modalidade:	Digital



Projeto:	Papo fora de centro: o que é periférico?
Descritivo:	O "Papo fora de centro" visa promover debates que correlacionem, segundo uma perspectiva periférica, as chamadas minorias, marcadores sociais que permanecem à margem da sociedade no que tange a representatividade e acesso a direitos. Para tal, criaremos um espaço de construção cartográfica das vivências dos participantes, de modo a discutir os fenômenos identitários que atravessam os mapas produzidos. As(os) participantes do projeto irão construir em um primeiro momento mapas afetivos autorreferenciados de modo a localizar o que é centro e o que é periférico. Posteriormente, irão auxiliar, por meio de oficinas, a construção e discussão dos mapas de outras participantes.
Número de vagas:	89
Professor Responsável:	João Henrique de Sousa Santos
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da

	Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quinta-feira das 18 às 20h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Produção do Conhecimento Sobre Saúde da População Negra
Descritivo:	O projeto de extensão “Produção do Conhecimento em Saúde da População Negra” tem como objetivos conhecer a Política Nacional de Saúde Integral da População Negra (PNSIPN), promover a reflexão entre acadêmicos e profissionais de saúde sobre a melhoria da atenção à saúde da população negra; identificar a necessidade de efetivação da Política Nacional de Saúde Integral da População Negra (PNSIPN) e promover o diálogo sobre o tema e minimização dos efeitos da falta de conhecimento entre acadêmicos e profissionais de saúde nos cuidados de pessoas negras. Os encontros acontecerão por meio O projeto de extensão “Produção do Conhecimento em Saúde da População Negra” tem como objetivos conhecer a Política Nacional de Saúde Integral da População Negra (PNSIPN), promover a reflexão entre acadêmicos e profissionais de saúde sobre a melhoria da atenção à saúde da população negra; identificar a necessidade de efetivação da Política Nacional de Saúde Integral da População Negra (PNSIPN) e promover o diálogo sobre o tema e minimização dos efeitos da falta de conhecimento entre acadêmicos e profissionais de saúde nos cuidados de pessoas negras.
Número de vagas:	2
Professor Responsável:	Tayana Patrícia Santana Oliveira Sá
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	100 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19:30 às 21:30h
Modalidade:	Digital

 Não é possível exibir esta imagem no momento.

Vagas limitadas!



Projeto:	Racismo e sexismo: Identificar, diferenciar e conceituar injustiças de raça e de gênero
-----------------	--


Descritivo:	O projeto tem como objetivo apresentar e discutir a temática do racismo e do sexismo a partir da leitura e discussão de textos selecionados das áreas de direito, ciências sociais, filosofia e literatura.
Número de vagas:	2
Professor Responsável:	Julia Sichieri Moura
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quinta-feira das 14 às 15h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Universigênero - Feminismo e o ODS 5 na agenda 2030 (Igualdade de gênero)
Descritivo:	Neste Grupo de Extensão pretende-se discutir questões relacionadas aos feminismos e a busca da equidade de gênero como atendimento do ODS 5 da Agenda 2030 e, por conseguinte, buscar erradicar a pobreza das mulheres (ODS 01); oferece-las educação de qualidade (ODS 4); oportunizar-lhes um trabalho decente de modo que elas possam contribuir com o crescimento econômico (ODS 8) e, por fim, reduzir as desigualdades sociais (ODS 10). Para tanto, pretende-se ao final do semestre que seja elaborar uma carta-recomendação com possíveis soluções para o atingimento destes objetivos para um desenvolvimento sustentável.
Número de vagas:	119
Professor Responsável:	Tatiana Cristina Leite de Aguiar
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação e Artes; Engenharias; Gestão & Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 10 às 12h
Modalidade:	Híbrida



PROJETOS DO CAMPUS

Projeto:	Aliança Universitária	
Descritivo:	A Aliança Universitária é o ponto de encontro de estudantes de todo Brasil para debater, trocar experiências, ideias e adquirir conhecimento sobre o universo da inovação, empreendedorismo e novos negócios. Somos uma grande rede que tem o protagonismo universitário gravado em seu DNA, possibilitando grande interação e aprendizado para todos os que têm a vocação para mudar o mundo e contribuir para o desenvolvimento de soluções inteligentes para o futuro. Se você é empreendedor, quer empreender, ou simplesmente é um apaixonado pela criatividade, inovação e assuntos modernos, disruptivos e impactantes, este é o seu lugar. A Aliança é o local onde suas habilidades serão aprimoradas e novas parcerias e amizades serão criadas, neste grupo construiremos a maior comunidade universitária voltada para inovação, empreendedorismo e novos negócios do país. No último semestre, a Aliança Universitária foi reconhecida pelo Sebrae com o Prêmio Educação Empreendedora 2021! Faça parte desta equipe, junte-se a nós! Vamos fazer a diferença.	
Número de vagas:		
Professor Responsável:	Sergio Itamar Alves Junior	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos).	
Carga horária:	120 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h às 22h	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Alternativas sustentáveis de construção para vilas e favelas
Descritivo:	O presente projeto de pesquisa pretende realizar um levantamento de possibilidades e desenvolvimento de soluções de alternativas sustentáveis de construção que possam ser implementados em vilas e favelas. Pretende-se em trabalhos futuros a aplicação das possibilidades levantadas em edificações da Vila Acaba Mundo em Belo Horizonte/ MG.

Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Renata Bacelar Teixeira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Engenharias
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quinta-feira das 15:30h às 17:30h
Modalidade:	Digital




Projeto:	A morte e o morrer no exercício profissional em saúde: múltiplos saberes e perspectivas
Descritivo:	O projeto - A morte e morrer no exercício profissional em saúde: múltiplos saberes e perspectivas - foi pensado a partir de duas situações latentes: o grande número de óbitos ocorridos durante a pandemia de COVID-19 e a ausência de componentes curriculares que trabalhem especificamente acerca da morte e suas repercussões no âmbito da formação de profissionais de saúde. Desse modo, nossa intenção é criar, junto aos estudantes das diferentes áreas de saúde e profissionais em atuação, um espaço dedicado a diálogos e reflexões que permitam conhecer os sentidos e concepções inerentes à morte, ao morrer, ao luto, às perdas, aos tabus e à formação, a partir da troca de experiências com profissionais que estudam sobre o tema, leituras e vivências que envolvam a morte e suas repercussões na vida e na profissão, bem como o estudo dos múltiplos olhares, visões e saberes em torno da morte. Ademais, pretende-se envolver a comunidade que lida com a morte cotidianamente nos espaços de atenção à saúde e, a partir de seus relatos, contribuir para uma ressignificação dos sentidos da morte na vida e no exercício de nossas profissões em saúde. Os participantes do projeto precisarão de algumas horas assíncronas para leituras e contato antecipado com os materiais que fundamentarão as discussões síncronas.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Adriana Pereira Bomfim
Público-alvo:	Estudantes dos cursos de Biomedicina; Enfermagem; Fisioterapia; Medicina; Nutrição
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Sexta-feira das 10h às 11:30h
Modalidade:	Digital




Projeto:	Ânima, saúde e você (Ages Live)	
Descritivo:	O projeto ânima, saúde e você irá discutir, mediar e promover o compartilhamento de saberes, experiências e cuidado entre alunos e comunidades das diversas regiões onde as IES estão inseridas. Promovendo a cultura, regionalidade e a integração entre as escolas.	
Número de vagas:	290	
Professor Responsável:	Francielly Vieira Fraga	
Público-alvo:	Estudantes da área de Ciências Biológicas & da Saúde.	
Carga horária:	60 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19:30 às 21h	
Modalidade:	Digital	

Vagas limitadas!




Projeto:	Ateliê da Saúde: Empoderamento do Jovem Escolar Sobre Saúde Sexual	
Descritivo:	A proposta do projeto “Ateliê da saúde: empoderamento do jovem escolar sobre saúde sexual” é confeccionar tecnologias educativas juntamente com os jovens com o intuito de possibilitar sua autonomia e protagonismo, para também assumirem um papel de multiplicador do conhecimento adequado sobre saúde sexual. Tendo em vista que os jovens necessitam de informação e não buscam os serviços de saúde, se faz premente que ações promovam estratégias que facilitem essa abordagem, levando informações adequadas aos jovens. Espera-se com essa intervenção, conscientizar os jovens quanto às principais IST e as formas de prevenir, impactando conseqüentemente na diminuição de novos casos de jovens infectados pelas diversas IST. Como também, possibilitar aos discentes um contato com as comunidades em vulnerabilidade, desenvolvendo seu pensamento crítico e criativo para resolução de casos focados nos princípios da atenção básica em saúde.	
Número de vagas:	4	
Professor Responsável:	Marks Passos Santos	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Medicina; Enfermagem; Farmácia; Fisioterapia; Nutrição; Pedagogia; Psicologia.	
Carga horária:	40 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19 às 21h	
Modalidade:	Híbrida	

Vagas limitadas!




Projeto:	CASA - Cidadania. Atenção Social. Aprendizagem	
Descritivo:	O presente programa visa a implantação e implementação de um espaço para abordagem de temáticas relacionadas à Cidadania, Direitos Humanos e Diversidade, com foco no desenvolvimento de Ações Sociais, possibilitando novas formas de Aprendizagens e assim oportunizar para estudantes de Medicina, conhecimento e troca de experiências para além da sala de aula convencional, contemplando as diversas transformações societárias. No bojo desta proposta estão ainda os Projetos REPRESENTA, REDE AFETO, CEI, AMU, NÓS.	
Número de vagas:	30	
Professor Responsável:	Suzana Coelho Conceição	
Público-alvo:	Estudantes do curso de Medicina	
Carga horária:	60 horas	
Dias e horários:	Sexta-feira e sábado das 08:30 às 12:30h	
Modalidade:	Híbrida	

Vagas limitadas!




Projeto:	CEI - Centro de Empreendedorismo e Inovação - UNIFACS FSA	
Descritivo:	O Centro de Empreendedorismo e Inovação (CEI) é a estrutura dinamizadora do ecossistema de empreendedorismo e inovação da UNIFACS, sendo responsável pela articulação e promoção de atividades com foco no desenvolvimento de empreendedorismo e inovação para estudantes, empresas e ecossistema local. A partir de então, serão desenvolvidas palestras, oficinas, capacitações e workshops em parceria diversas empresas (local e nacional).	
Número de vagas:	1	
Professor Responsável:	Leidiene Queiroz de Jesus	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão & Negócios; TI & Comunicação; Turismo & Hospitalidade.	
Carga horária:	60 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 17 às 19h e Sábado das 10 às 11h	
Modalidade:	Híbrida	

Vagas limitadas!




Projeto:	CINELUNGA - CINECLUBE	
Descritivo:	O CINELUNGA funciona como um cineclube, ou seja, um espaço para ver e discutir filmes. Quinzenalmente, os alunos e o coordenador do projeto se encontrarão para debater filmes selecionados pela equipe curadora do Cinelunga. O objetivo do projeto é congregar os apaixonados por cinema de toda a Anima, ampliar o repertório cinematográfico dos alunos e fomentar a discussão sobre a linguagem cinematográfica, trabalhando com filmes que os alunos, provavelmente, não veriam no cotidiano.	
Número de vagas:	78	
Professor Responsável:	Cesar Adolfo Zamberlan	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design ; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade	
Carga horária:	80 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 21h às 22:30 (quinzenalmente)	
Modalidade:	Digital	

Vagas limitadas!



Projeto:	Cultura da paz e mediação de conflitos na escola	
Descritivo:	A violência, seja na comunidade, na família ou na escola, deve ser enfrentada em todas as suas faces. O reconhecimento de sua existência e dos contextos e situações nas quais se manifesta é o primeiro passo. Nesse sentido, a escola pode pensar em estratégias efetivas de intervenção e prevenção. Este projeto visa contribuir com essas estratégias, visando a instauração de políticas públicas e práticas, bem como da cultura de paz, que transformem os estabelecimentos educacionais em espaços de convivência das diversidades.	
Número de vagas:	20	
Professor Responsável:	Railma Valéria Dantas Pereira	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Engenharias; Gestão & Negócios.	
Carga horária:	60 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 17 às 19h	
Modalidade:	Híbrida	

Vagas limitadas!





Projeto:	dbyte - Formação Google: Cloud	
Descritivo:	O projeto de extensão "dbyte - Formação Google: Cloud" tem o objetivo de aprofundar o conhecimento sobre Google Cloud. Para concluir o projeto de extensão, os estudantes terão que apresentar os certificados gerados pelo Coursera (https://www.coursera.org/).	
Número de vagas:	1	
Professor Responsável:	Wesley Dias Maciel	
Público-alvo:	Estudantes da área de TI & Computação	
Carga horária:	80 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19 às 20h	
Modalidade:	Digital	



Projeto:	Design da natureza - gestão de projetos em biomimética	
Descritivo:	Desenvolver soluções baseadas na análise de elementos e estratégias da natureza (organismos vivos, estruturas e fenômenos naturais). Oferecer suporte no desenho de gestão de projetos que tenham interesse em usar a metodologia biomimética para sua resolução. Apresentar, vivenciar e divulgar a metodologia biomimética. Promover práticas de projeto sustentáveis e soluções de baixo impacto ambiental.	
Número de vagas:	182	
Professor Responsável:	Carlos Eduardo Dias Ribeiro	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design ; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas (Licenciatura e Bacharelado); Química (Licenciatura); Artes Visuais; Automação Comercial; Energias renováveis; Engenharia Ambiental; Engenharia Ambiental e Sanitária, Engenharia Biomédica; Engenharia Civil; Engenharia de materiais; Engenharia Mecânica; Engenharia Química; Polímeros; Processos Químicos.	
Carga horária:	40 horas	
Dias e horários:	Quinta-feira das 14:30 às 16:30h	
Modalidade:	Digital	



Projeto:	Direito à cidade na normatividade Jurídica: Aspectos teóricos e práticos	
Descritivo:	EMENTA: Origens do Direito à Cidade. Aspectos conceituais do Direito à Cidade. Direito à Cidade e Direitos Humanos. Direito à Cidade e Direito Interno: Constituição Federal de 1988; Estatuto da Cidade; Planos Diretores; Função Social da Cidade; Lei 13.465/17 – Regularização Fundiária; Cidades Inclusivas, resilientes e sustentáveis; Práticas jurídicas e o Direito à Cidade.	
Número de vagas:	1	
Professor Responsável:	Deborah Marques Pereira Clemente	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão & Negócios; TI & Comunicação; Turismo & Hospitalidade.	
Carga horária:	60 horas	
Dias e horários:	Quinta-feira das 15h às 17h	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Engineering LAB - Time de Tecnologia	
Descritivo:	O ENGINEERING LAB USJT MOOCAO é uma iniciativa da Universidade São Judas Tadeu para fomentar, em ambiente acadêmico, a inovação tecnológica, o empreendedorismo e a gestão em Engenharia.	
Número de vagas:	150	
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Animação; Artes Visuais; Cinema e Audiovisual; Comunicação e Marketing; Publicidade e Propaganda; Produção Audiovisual; Produção Multimídia; Produção Publicitária; Publicidade e Propaganda; Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; TI & Computação (todos).	
Carga horária:	121	
Dias e horários:	Quarta-feira das 21h às 21:50h	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Escuta Ativa: pesquisa aplicada comunicação e cultura
-----------------	--

Descritivo:	O projeto Escuta Ativa tem como foco o desenvolvimento e aplicação de pesquisas quantitativas e qualitativas para diagnóstico e melhor entendimento dos hábitos de produção e consumo de conteúdo, das práticas de estudo e dos modos de aprendizagem adotados pelos estudantes do Ecosistema E2A. A proposta para o semestre 2022/1, é a formação de um grupo de trabalho com estudantes de diversas escolas e campi que será responsável por conceber e desenvolver propostas de mapeamentos e pesquisas aplicadas que ajudem a entender os diferentes perfis e os principais hábitos de estudos dos discentes da E2A. Sob a coordenação da equipe do Núcleo de Curadoria e Produção de Conteúdo, o grupo de trabalho será envolvido tanto na definição dos problemas e métodos de pesquisa, na condução de sua aplicação e sistematização de dados quanto na comunicação e veiculação de seus resultados nos canais de comunicação interna da Ânima. As metodologias do trabalho de pesquisa serão concebidas a partir das perspectivas das Ciências Sociais Aplicadas, da Antropologia Cultural e da Comunicação e Cultura Digital. A ideia é que a partir da implantação do projeto piloto deste semestre, Escuta Ativa se firme a partir dos projetos futuros como um observatório de cultura de produção e consumo de informação e conteúdo, que contribua com a aprimoramento e melhoria contínua do ensino e aprendizagem.
Número de vagas:	32
Professor Responsável:	Joana de Almeida Meniconi
Público-alvo:	Estudantes das áreas de História, Pedagogia; Comunicação & Artes (Todos); Gestão e Negócios
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 09 às 11h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Health LAB - Time de Tecnologia
Descritivo:	O HEALTH LAB USJT Mooca é uma iniciativa da Universidade São Judas Tadeu para fomentar, em ambiente acadêmico, a inovação tecnológica, o empreendedorismo e a gestão em saúde. Atualmente o projeto desenvolve basicamente as seguintes linhas de projetos: Squad 1: Laboratório Virtual - Odonto Room Squad 2: Plataforma de Carreiras Médicas Squad 3: Inovação Tecnológica na Saúde Pública Squad 4: Desafio UC DUAL Boston Scientific Os estudantes da área de tecnologia, seja por orientação do professor, que está desenvolvendo projetos em dualidade ou como projeto da unidade curricular, ou se você tem interesse em fazer parte do Health LAB e de uma solução inovadora na área da

	saúde, não deixe de inscrever neste projeto. Pois aqui você terá um espaço para acompanhamento e apoio no desenvolvimento do projeto que acontecerá em: https://healthlabusjt.animahub.com.br/ .
Número de vagas:	33
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Design; Design de Animação; Design de Games Livres; Design Gráfico; Animação; Comunicação e Marketing; Comunicação Social – Publicidade e Propaganda; Produção Audiovisual; Produção Multimídia; Produção Publicitária; Publicidade e Propaganda; Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; TI & Computação (todos).
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h às 19:45h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Hora de Empreender
Descritivo:	Em ambiente Digital - Desenvolver as habilidades e competências dos alunos na montagem de planos de negócio, abrir um negócio, fontes de financiamento, regularização de seu negócio e trabalhar as oportunidades de independência e inclusão socioeconômica e financeira.
Número de vagas:	4
Professor Responsável:	Tonny Robert Martins da Costa
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design [Todos]; Ciências Agrárias & Meio Ambiente [Todos]; Ciências Biológicas & da Saúde [Todos]; Ciências Humanas & Educação [Todos]; Ciências Jurídicas [Todos]; Comunicação & Artes [Todos]; Engenharias (Todos); Gestão e Negócios [Todos]; TI & Computação [Todos]; Turismo & Hospitalidade [Todos].
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h às 20:30h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Implementação dos Direitos Sociais na Comunidade Diogo Pires	
Descritivo:	O projeto interdisciplinar “Implementação dos Direitos Sociais na Comunidade Diogo Pires” foi desenvolvido no segundo semestre de 2021, cuja proposta é oportunizar às 700 famílias que lá residem o mínimo de condições para que tenham acesso aos direitos individuais garantidos pela Constituição Federal. Esse projeto é desenvolvido em parceria com a Subprefeitura da Lapa do Município de São Paulo, atendendo aos objetivos 1, 2, 3, 4, 6 e 10 da Agenda 2030 da ONU. Nos propusemos a cultivar a realização dos direitos humanos por meio de atividades que serão realizadas na comunidade e em conjunto com as líderes comunitárias e outras áreas do conhecimento, como a saúde, gestão, engenharias, arquitetura etc., em conformidade com as necessidades mais prementes dos moradores. Por tudo isso, o menosprezo inconstitucional dos direitos sociais ocorre em prejuízo das camadas mais pobres da população. Para que tal projeto seja concretizado, promoveremos serviços de assistência judiciária gratuita, promoção do diálogo social por meio da mediação/conciliação extrajudicial, orientação sobre os direitos da mulher, adolescentes, crianças e idosos, palestras educativas sobre temas importantes e sensíveis para a comunidade, favorecendo a democratização do conhecimento por meio da participação efetiva da comunidade, agregando caráter educativo às ações de extensão com o intuito de beneficiar a comunidade, bem como contribuir para o desenvolvimento de aptidões pessoais aos nossos discentes.	
Número de vagas:	2	
Professor Responsável:	Ana Paula Leiko Sakauie	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura; Arquitetura e Design; Arquitetura e Urbanismo; Gestão Ambiental; Medicina Veterinária; Educação Física (Bacharelado); Educação Física (Licenciatura); Enfermagem; Estética e Cosmética; Farmácia; Fisioterapia; Medicina; Nutrição; Odontologia; Pedagogia; Psicologia; Serviço Social; Ciências Jurídicas; Animação; Comunicação & Marketing; Fotografia; Jornalismo; Relações Públicas; Energias Renováveis; Engenharia Ambiental; Engenharia Ambiental e Sanitária; Engenharia Civil; Engenharia de Alimentos; Engenharia Elétrica; Administração; Ciências Contábeis; Ciências Econômicas; Análise e Desenvolvimento de Sistemas; Ciência da Computação; Gestão da Tecnologia da Informação; Gastronomia.	
Carga horária:	100 horas	
Dias e horários:	Sábado das 10 às 12h	
Modalidade:	Híbrida	



Projeto:	LEGAL LAB - Time de Tecnologia
-----------------	---------------------------------------

Descritivo:	O LEGAL LAB USJT MOOCA é uma iniciativa do Ânima HUB e da Universidade São Judas Tadeu para fomentar, em ambiente acadêmico, a inovação tecnológica, o empreendedorismo e a gestão em direito.
Número de vagas:	150
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Design; Design de Animação; Design de Games Livres; Design Gráfico; Animação; Artes Visuais; Comunicação e Marketing; Produção Audiovisual; Produção Multimídia; Produção Publicitária; Publicidade e Propaganda; Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; TI & Computação (todos).
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 20h às 20:50h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Liga Acadêmica de Gestão em Saúde
Descritivo:	Trata-se de uma liga interdisciplinar com o objetivo de fomentar o desenvolvimento de competências atreladas a Gestão em Serviços de Saúde a partir do diálogo interdisciplinar com discentes das grandes áreas: ciências biológicas e da saúde, gestão e negócios, ciências jurídicas, ciências humanas e TI & computação.
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Tarcísio Gonçalves de Souza Santos
Público-alvo:	Estudantes de Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Psicologia; Serviço Social; Direito.
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Terça-feira das 16 às 18h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Maratona Anima de Programação
Descritivo:	Maratonas de Programação são promovidas por diferentes instituições do Brasil e do mundo. Tratam-se de eventos em que alunos de graduação podem colocar em prática o conhecimento adquirido de maneira aplicada, resolvendo problemas de diferentes níveis de dificuldade, o que viabiliza a participação de todos, desde ingressantes até veteranos dos últimos anos. Uma maratona de programação é um ambiente competitivo saudável propício ao aprendizado, ao trabalho em equipe, à troca de

	<p>experiências e ao networking. A Universidade São Judas Tadeu vem promovendo eventos desta natureza há muitos anos. O evento utiliza o ambiente chamado BOCA, que é o ambiente de programação utilizado oficialmente pela Maratona Brasileira de Programação, anualmente promovida pela SBC. Além de serem expostos a problemas típicos de maratonas, os alunos familiarizam-se com o ambiente BOCA, ficando assim treinados para a participação no evento nacional. No projeto, serão oferecidos treinamentos sobre o funcionamento do sistema e sobre a resolução de problemas típicos de maratonas, visando preparar os alunos para esse tipo de competição.</p>
Número de vagas:	5
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Engenharias (todos); TI & Computação (todos).
Carga horária:	80
Dias e horários:	Quarta-feira das 20h às 21h
Modalidade:	Digital



Projeto:	MUN_USJT22 (Simulação MUN)
Descritivo:	O presente projeto de extensão, já em andamento, com duas edições desde 2020, intitulado MUN_USJT22 (Simulação MUN), consiste na realização de uma simulação de reunião da Assembleia Geral da Organização das Nações Unidas (ONU), para tratar prioritariamente, em 2022/1, os assuntos próprios do ODS 4, relativos à educação inclusiva e equitativa e de qualidade, mas também os temas do saneamento básico e da vida na água, em conformidade, respectivamente, com os ODS 6 e 14 da Agenda 2030 da ONU.
Número de vagas:	176
Professor Responsável:	João Ricardo de Castro Caldeira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design [Todos]; Ciências Agrárias & Meio Ambiente [Todos]; Ciências Biológicas & da Saúde [Todos]; Ciências Humanas & Educação [Todos]; Ciências Jurídicas [Todos]; Comunicação & Artes [Todos]; Engenharias (Todos); Gestão e Negócios [Todos]; TI & Computação [Todos]; Turismo & Hospitalidade [Todos].
Carga horária:	100 horas



Dias e horários:	Quarta-feira das 09 às 11h e das 19 às 21h
Modalidade:	Digital


Projeto:	Música e psicologia: Playlists para combate à ansiedade
Descritivo:	<p>No final de 2021, um artigo de Damian Santomauro, da Universidade de Queensland, nos Estados Unidos, publicado no periódico The Lancet, apontava o aumento de diagnósticos de depressão e ansiedade ligados aos impactos da pandemia da Covid-19, com altas, respectivamente, de 28% e 26% em relação ao índice anual anterior (ROCHA e LOPES, 2021).</p> <p>Por outro lado, os estudos do som na musicologia e na musicoterapia consideram o som como uma linguagem com forte potencial psicológico, capaz de mobilizar vínculos e relações com o espaço, o ambiente e o contexto psicossocial (BENZON, 1988). Isso se baseia na ideia de que o sonoro e o musical seriam um dispositivo de comunicação não-verbal com forte potencial mnemônico e terapêutico, cuja função seria “produzir uma mudança no sistema e na forma de comunicação” (BENZON, 1988; SACKS, 2007). Esta perspectiva eleva o som à qualidade de comunicação sensível, capaz de mobilizar sentidos e vínculos, produzir bem-estar psicossocial.</p> <p>Diante deste cenário, o objetivo deste projeto é realizar um estudo coletivo sobre a relação entre a linguagem musical, seus efeitos terapêuticos coletivos, e o cenário contemporâneo para produzir uma série de playlists experimentais para redução de estados de ansiedade ligados aos estímulos sociais; bem como mecanismos de aferição de impacto inicial deste material.</p>
Número de vagas:	157
Professor Responsável:	Marcelo Monteiro Gabbay
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Biológicas & da Saúde [Todos]; Ciências Humanas & Educação [Todos]; Comunicação & Artes [Todos].
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19 às 20:30h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Nutrição para todos
Descritivo:	O Projeto de Extensão intitulado Nutrição para todos, tem como objetivo criar um ambiente de debate sobre os problemas e as soluções para o combate a insegurança alimentar e nutricional. De forma que, os discentes atuem como membros ativos na divulgação do conhecimento a respeito das políticas públicas de nutrição e alimentação e das práticas alimentares sustentáveis.


Número de vagas:	22
Professor Responsável:	Rôas de Araujo Costa
Público-alvo:	Estudantes da área de Ciências Biológicas & da Saúde.
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19 às 22h
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!



Projeto:	Práticas educativas sobre violência de gênero
Descritivo:	<p>A violência contra a mulher é um fenômeno multifacetado, considerado um problema de saúde pública, uma vez que traz impactos nos campos biológico, psicológico, cultural e social. Para sua erradicação, é imprescindível o empenho de todos os setores sociais, especialmente espaços de formação profissional.</p> <p>Nesse sentido, o presente projeto se justifica na importância de promover atividades para a formação do estudante universitário, considerando a necessidade de compreender a construção desse fenômeno e suas implicações para a sociedade. Se faz relevante ao situar a violência como objeto de estudo em muitas interfaces científicas para que se elaborem programas e políticas públicas adequadas e eficazes para seu enfrentamento, bem como para a elaboração de propostas e estratégias de ensino que atravessem as múltiplas manifestações concretas da violência em seus diferentes contextos.</p>
Número de vagas:	12
Professor Responsável:	Railma Valéria Dantas Pereira
Público-alvo:	Estudantes dos cursos de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação e Artes; Engenharias; Gestão & Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Sexta-feira das 16:30 às 18:30h
Modalidade:	Híbrida

Vagas limitadas!



Projeto:	Pré Programação - Modalidade Aluno Aprendiz
-----------------	--

Descritivo:	Tomar a decisão de ingressar no ensino superior não é fácil. É natural que tenhamos uma infinidade de dúvidas. Os professores vão ter paciência com as minhas dúvidas, mesmo com aquelas que eu achar que são muito simples? Como será a minha adaptação? Que tipo de conteúdo vou aprender? Será que aquilo que aprendi no ensino médio é suficiente para que eu possa acompanhar as aulas? Como é esse ambiente novo? Esses são apenas alguns poucos exemplos de dúvidas com que praticamente todas as pessoas que já ingressaram em um curso superior costumam se deparar. Essa sensação inicial que traz um pouco de insegurança é muito normal! São muitas as iniciativas mantidas pela São Judas que visam tornar suave o ingresso dos calouros em seus cursos de graduação. Alunos de cursos de Computação, em particular, têm unidades curriculares que envolvem a Programação de Computadores. Alguns desses alunos, quando ingressam na instituição, possuem algum conhecimento sobre este assunto. A grande maioria, no entanto, nunca ouviu falar. E isso não é problema nenhum. Cada Unidade Curricular está preparada de modo a atender as reais necessidades da turma. De cada aluno. De acordo com o perfil de cada um. Pensando nisso, oferecemos o Programa de Pré Programação - Modalidade Aluno Aprendiz. Nele, os Alunos Tutores (eles são alunos veteranos, que cursaram diversas unidades curriculares e já estão no "ritmo") disponibilizam períodos de atendimento para os Alunos Aprendizes (você, por exemplo!) para abordar conceitos introdutórios sobre a Programação de Computadores. Lógica de Programação...Algoritmos...Declaração de variáveis...Estruturas de seleção. Estruturas de repetição... Você nunca ouviu falar sobre isso? Ou até já conhece um pouco mas gostaria de reforçar seus conhecimentos? Essa é a razão de ser do Programa de Pré Programação - Modalidade Aluno Aprendiz. Em cada atendimento, nossos Alunos Tutores abordam um novo tópico, explicando conceitos básicos de programação. Além disso, você pode, evidentemente, levar todas as suas dúvidas e esclarecê-las. Ah sim: os atendimentos são on-line, ao vivo, em tempo real. O programa é, evidentemente, supervisionado por professores da área de computação. Nossos Alunos Tutores têm total suporte do corpo docente especializado e são preparados por ele. Como Aluno Aprendiz, você terá acesso a atendimento provido por diversos Alunos Tutores e poderá escolher os dias e horários em que deseja participar, os quais ocorrerão no pré-aula (18h às 19h) ou aos finais de semana.
Número de vagas:	149
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Engenharias (todos); TI & Computação (todos).
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Segunda-feira e terça-feira das 18h às 19h
Modalidade:	Digital
Projeto:	Pré Programação - Modalidade Aluno Tutor





Descritivo:	Lógica de programação, algoritmos, declaração de variáveis, estruturas de seleção, estruturas de repetição. Muitos de nossos alunos calouros nunca sequer ouviram falar destes tópicos. Ao se cadastrar neste projeto, você assume o papel de Aluno Tutor. Em duas horas semanais e por meio de sessões remotas ao vivo, a sua missão é explicar aos Alunos Aprendizes os principais tópicos de programação básica, essencialmente ministrando aulas sobre diversos tópicos com os quais você tenha maior familiaridade. Como Aluno Tutor, você também tem como possível atribuição, a elaboração de conteúdo técnico, como pequenos vídeos ou artigos. Você pode optar por dedicar parte de sua carga horária semanal para elaborar este tipo de conteúdo, o qual será publicado em canais oficiais da USJT, com a devida atribuição de autoria. O objetivo do programa Programa de Pré-Programação é, portanto, promover o aprendizado da programação tanto para os Aprendizes quanto para os Tutores, que ensinam e produzem conteúdo técnico. Os atendimentos são síncronos e, como Aluno Tutor, você irá escolher dois dias da semana com respectivos horários para atendimento, os quais deverão ser no pré-aula (18h às 19h) ou aos finais de semana.
Número de vagas:	34
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; TI & Computação (todos).
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Segunda-feira e terça-feira das 18h às 19h
Modalidade:	Digital



Projeto:	SaBIO
Descritivo:	O Projeto SaBIO visa integrar os alunos da área de ciências biológicas de modo a pensar conjuntamente ações e a atividades condizentes aos cursos nos eixos locais, regionais e nacionais.
Número de vagas:	9
Professor Responsável:	Francielly Vieira Fraga
Público-alvo:	Estudantes da área de Ciências Biológicas & da Saúde
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Terça-feira das 18 às 19h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Tadeu tá lendo - Clube de Leitura	
Descritivo:	O TADEU TÁ LENDO é um clube de leitura. Nos encontros quinzenais os alunos debaterão uma obra literária a partir de um tema a ser definido pela curadoria do projeto. Leremos e discutiremos, portanto, um livro a cada 15 dias. O projeto tem como objetivo reunir os amantes por literatura da Anima, aprofundar a leitura crítica das obras, ampliando, portanto, o repertório literário e cultural dos alunos.	
Número de vagas:	125	
Professor Responsável:	Cesar Adolfo Zamberlan	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.	
Carga horária:	80 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 21 às 22:30h	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Tech Hunter Brasil	
Descritivo:	O Tech Hunter Brasil é uma iniciativa da São Judas e Ânima Educação, para unir forças, conectar necessidades e interesses. De um lado, quem precisa de uma chance, tem potencial para se desenvolver e atuar em tecnologia e carreiras digitais. Do outro, empresas e startups que procuram talentos nessas áreas. Oportunidades para quaisquer curso, área e instituição do Ecosistema Ânima e público externo.	
Número de vagas:	53	
Professor Responsável:	Leia Fernandes de Assis	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.	
Carga horária:	80 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h30h às 21h (formações) e quinta-feira das 18h às 19h (reuniões)	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Tech in Cisco Networking Academy
Descritivo:	A Cisco, através de sua plataforma Cisco Networking Academy, oferece diversos cursos e treinamentos nas áreas de Redes de Computadores, Segurança Cibernética, Programável Infraestrutura, entre outros, que são temáticas importantíssimas para agregar à formação dos alunos dos Cursos de TI. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de Infraestrutura de TI, competências requeridas nas UCs de INFRA dos cursos de TI&C, quais sejam: Ambientes computacionais e conectividade e Sistemas computacionais e Segurança. O professor estará disponível para ajudar os alunos às terças e quartas-feiras, das 18:00 às 19:00. Os atendimentos ajudarão os alunos em suas dificuldades ao longo das trilhas.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Milkes Yone Alvarenga
Público-alvo:	Estudantes de área de TI & Computação (Todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Terças e quartas feiras: das 18h às 19h.
Modalidade:	Digital



Projeto:	Tech in google
Descritivo:	Esse projeto de extensão tem o intuito de inserir os alunos nas trilhas de formação Google, tanto com o objetivo de aprofundar os conhecimentos nas tecnologias Google, requeridas pelo mercado de trabalho, quanto de capacitar nossos alunos para inovarem e buscarem soluções diferenciadas na área de TI&C com tecnologias dessa big tech. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de competências relativas à Cloud, que são requeridas na UC de Sistemas distribuídos e mobile.
Número de vagas:	108
Professor Responsável:	Wesley Dias Maciel
Público-alvo:	Estudantes da área de TI & Computação.
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 18h às 19h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Tech in Microsoft
Descritivo:	Esse projeto de extensão tem o intuito de inserir os alunos nas trilhas de formação da Microsoft, tanto com o objetivo de aprofundar os conhecimentos nas tecnologias Microsoft, requeridas pelo mercado de trabalho, quanto de capacitar nossos alunos para inovarem e buscarem soluções diferenciadas na área de TI&C com tecnologias dessa big tech. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de competências relativas à inteligência artificial, que são requeridas na UC de Inteligência Artificial de TI&C. O professor estarão disponíveis para auxiliar os alunos em dois horários: terças, das 17:30 às 18:00, e quartas-feiras, das 18:00 às 19:00. Podendo o aluno escolher o horário para esses atendimentos conforme o seu progresso e suas dificuldades ao longo das trilhas.
Número de vagas:	189
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar
Público-alvo:	Alunos da área de TI & Computação (Todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Terça feira - 17:30h às 18:30 / Quarta feira 18h às 19h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Tech in Oracle
Descritivo:	Esse projeto de extensão tem o intuito de inserir os alunos nas trilhas de formação da Oracle Academy, tanto com o objetivo de aprofundar os conhecimentos nas tecnologias Oracle requeridas pelo mercado de trabalho, quanto de capacitar nossos alunos para inovarem e buscarem soluções diferenciadas na área de TI&C com tecnologias dessa big tech. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de lógica e programação, competências requeridas nas UCs de DEV dos cursos de TI&C, quais sejam: Programação de soluções computacionais e modelagem de software.
Número de vagas:	224
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de TI&Computação (Todos).
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Terça-feira das 17h às 19h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Techno Girls
Descritivo:	Techno Girls tem como objetivo promover ações para aumentar a representatividade das mulheres na área da Computação, despertando o interesse de futuras estudantes e mantendo a motivação daquelas já inseridas nos cursos de Tecnologia do Centro Universitário UNA e demais instituições do grupo Ânima.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Erica Rodrigues de Oliveira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 12 às 13h
Modalidade:	Híbrida



Projeto:	Uso de Plantas Medicinais em Gestantes e Crianças
Descritivo:	É comum que a população, principalmente a porção que conta com menos recursos financeiros, utilize plantas medicinais como alternativa para prevenir e tratar doença de maneira mais acessível, mas o uso indiscriminado de tais "medicamentos" pode levar a uma série de consequências negativas à saúde, devido aos componentes desconhecidos, falta de controle da concentração de cada ativo administrado e pela sua toxidez ou teratogenicidade. Sendo assim, faz-se necessário informar à população que mais recorre a tal alternativa sobre os riscos e a maneira correta de utilizá-las, principalmente em crianças e gestantes, nas quais os efeitos do uso inadequado podem ser ainda mais nocivos. O objetivo deste projeto é levar informações acerca do uso de plantas medicinais por crianças e gestantes a pessoas com menor acesso à informação e baixa renda.
Número de vagas:	100
Professor Responsável:	Mayara de Souza Miranda
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação e Artes; Engenharias; Gestão & Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	80 horas



ãnima

EDUCAÇÃO

Dias e horários:	Quarta-feira das 20 às 21h
Modalidade:	Híbrida