

CATÁLOGO DE PROJETOS DE EXTENSÃO

FEVEREIRO DE 2022

Conheça aqui os projetos, dias e horários e aproveite as oportunidades!

Leia atentamente o Edital, disponível na página de Extensão de sua Instituição!

Atenção: Os projetos de extensão possuem periodicidade semestral e são orientados por docentes. Estão organizados por área do conhecimento. Procure com atenção o projeto que mais lhe interessa e seja agente de transformação da realidade social.

Após escolher seu curso, inscreva-se em: [Ulife > Menu > Vida acadêmica > Pesquisa e Extensão > Inscrições Extensão](#)

PROJETOS INTERNACIONAIS



Projeto:	Mapeamento da Comunicação Institucional América Latina (Projeto Internacional)
Descritivo:	Mapear ações e práticas de comunicação institucional que reforcem a marca, a missão, os valores e a cultura organizacional de organizações de diferentes setores e tamanhos do Brasil e América Latina. A pesquisa apresentará uma análise quantitativa para conhecer quem são as empresas que realizam ações de comunicação, o que fazem, a quais setores pertencem, além de apresentar um ranking das principais ações de comunicação das empresas.
Número de vagas:	100
Professor Responsável:	Flávia Cristina Martins Mendes
Público-alvo:	Alunos das áreas de Comunicação & Artes (todos); Administração; Administração de empresas; Administração de Sistemas de

	Informação; Ciências Econômicas; Gestão Comercial; Marketing; Relações Internacionais; Banco de Dados: Data Science, Big Data e BI.
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 17:00 às 19:00
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!





Projeto:	A Importância da Vacina (Projeto Internacional)
Descritivo:	A vacinação infantil é uma etapa fundamental para o desenvolvimento saudável de todas as crianças. As campanhas de vacinação em massa são responsáveis pela imunização geral da população e pelo controle de doenças, tanto que muitas delas foram erradicadas no Brasil, como varíola e poliomielite. As vacinas são fundamentais para prevenir doenças, pois estimulam a produção de anticorpos contra vírus, bactérias de doenças graves. Desta maneira, ao tomar uma vacina, se adquire proteção induzida antes de ter contato com qualquer ameaça ao organismo. Mas como explicar para as crianças que aquela picadinha vai ajudar ela se proteger contra algumas doenças? O objetivo deste projeto é explicar de uma forma lúdica como a vacina é formulada e como o nosso organismo cria um exército para nos proteger.
Número de vagas:	80
Professor Responsável:	Alessandra Finardi Dastoli
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias; Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 17:00 às 19:00
Modalidade:	Digital


Vagas limitadas!



Projeto:	Let's talk business (Projeto Internacional)
Descritivo:	O projeto Let's talk business! aborda temas e tópicos ligados à área de gestão de negócios/comercial necessários para comunicar-se oralmente no mundo corporativo. O enfoque do projeto é a habilidade oral portanto fará uso de estudos de caso, diálogos, apresentações, TED talks colocando o aluno como parte central de seu aprendizado. O projeto será ministrado em língua inglesa, portanto o aluno precisa ser B1 conforme o Common European Framework of Reference for Language (CEFR).

Número de vagas:	100	
Professor Responsável:	Cynthia Pichini	
Público-alvo:	Alunos das áreas de Gestão e Negócios; Ciências Jurídicas (todos)	
Carga horária:	40 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19:00 às 20:40	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Obras sustentáveis: Planejamento e Acompanhamento de Obras Civas numa perspectiva sustentável (Projeto Internacional)	
Descritivo:	<p>A elaboração dos projetos e o encadeamento na linha de produção de edifícios necessitam atender à melhor relação de custos, benefícios e tempo, o que estimulou o desenvolvimento de técnicas específicas sustentáveis para elaboração de planejamentos mais precisos e previsão mais concreta de riscos. O Projeto de Extensão Internacional será ministrado com abordagem aplicada através de encontros semanais, a partir da análise de práticas sustentáveis de certificação da construção civil, através de parcerias com empresas, apoio à comunidade carente, dentre outros, considerando: Os principais objetivos do projeto são o de aprimorar e difundir boas práticas conectadas ao desenvolvimento sustentável, propondo a Integração entre as disciplinas de acordo com o novo formato do Ecossistema Ânima, através de boas práticas para o processo de certificação das edificações, dentre outros, a partir das principais demandas identificadas nas obras e comunidades em estudo, considerando: Fomentar o desenvolvimento e a implantação de instrumentos e mecanismos de garantia da qualidade de projetos e obras; Fomentar a garantia da qualidade de materiais, componentes e sistemas construtivos; Estimular o inter-relacionamento entre agentes do setor; Combater a não conformidade técnica intencional de materiais, componentes e sistemas construtivos; Promover o aperfeiçoamento da estrutura de elaboração e difusão de normas técnicas, códigos de práticas e códigos de edificações; Apoiar a introdução de inovações tecnológicas; Promover a melhoria da qualidade de gestão nas diversas formas de projetos e obras habitacionais.</p>	
Número de vagas:	60	
Professor Responsável:	Luana Maris Pedrosa Cruz	
Público-alvo:	Alunos das áreas de Engenharias (todos); Arquitetura e Urbanismo & Design (todos)	
Carga horária:	80 horas	
Dias e horários:	Quinta-feira das 10:00 às 12:00	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Estudos Comparados Brasil e América Latina: Realidade e Perspectivas para Região (Projeto Internacional)	
Descritivo:	<p>Concentraremos nossos estudos e debates, com a participação das instituições internacionais parceiras (Argentina e Chile), acerca dos aspectos do cenário atual, riscos e perspectivas políticas, sociais, econômicos da região e os impactos provocados pela pandemia - COVID – 19.</p> <p>Serão organizados Grupos de Estudos (GE's) formados pelos discentes das IES do Ecosistema Anina, dos cursos voltados para as Áreas de Gestão e Negócios, Relações Internacionais e Direito, com a realização de pesquisa, leitura, análise dos relatórios comumente divulgados por entidades de renome – FMI, OCDE, ONU, FAO, OMS, Banco Mundial, entre outros. A proposta é de que os grupos monitorem os tópicos a seguir elencados, para a elaboração dos anais (resumos) que serão apresentados ao final do projeto no II Simpósio Multidisciplinar da Extensão Internacional:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Histórico recente: cenário doméstico e internacional (aspectos político, econômico e social); 2. Riscos e desafios das políticas públicas em resposta à crise até o momento. 3. Perspectivas para região. 	
Número de vagas:	40	
Professor Responsável:	Cilene Ribeiro Cardoso	
Público-alvo:	Alunos das áreas de Gestão e Negócios; Ciências Jurídicas (todos)	
Carga horária:	60 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19:00 às 20:40	
Modalidade:	Digital	

PROGRAMA ÂNIMA PLURAIS



Projeto:	Cineclubes Pretança
Descritivo:	O projeto CINECLUBE PRETANÇA tem o objetivo de promover discussões sobre questões raciais e suas intercessões por meio de sessões comentadas de filmes realizados por pessoas negras brasileiras, africanas e de outros países da diáspora negro-atlântica.

	<p>A partir de questões trazidas pelos filmes selecionados, pretende-se discutir representação, representatividade, antirracismo e descolonização do imaginário, em perspectiva interdisciplinar e interseccional. Todas as atividades serão realizadas online.</p> <p>Atividades que desenvolveremos</p> <ul style="list-style-type: none"> - visionamento de filmes de forma síncrona e assíncrona - rodas de conversa sobre os filmes e seus desdobramentos temáticos e de linguagem - realização de atividades de pesquisa, seleção de filmes e promoção de debates externos. Esses debates poderão ser realizados em parceria com escolas, projetos sociais e outras instituições da sociedade em geral. <p>Sobre o registro de horas</p> <ul style="list-style-type: none"> - participação nos encontros síncronos (online) semanais conforme edital de extensão - entregas de atividades realizadas de forma assíncrona: resenhas ou relatos de visionamento de filmes, participação nos fóruns na sala virtual, planejamento e/ou participação em sessões externas, entre outras.
Número de vagas:	250
Professor Responsável:	Tatiana Alves de Carvalho Costa (Tatiana Carvalho Costa)
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 20:40 às 22:10
Modalidade:	Digital



Projeto:	LGBTI+ e a cidade: cuidado com a população em vulnerabilidade social
Descritivo:	O projeto terá como conceito fundamental o direito à cidade, sobretudo no debate das desigualdades e opressões – racismo, desigualdade de gênero e LGBTfobia – para se pensar na produção do espaço. Dessa forma pretende-se debater o acesso à cidade e a garantia de direitos, sob o recorte da população LGBTI+ que está em situação de vulnerabilidade social no Brasil. O projeto será destinado a estudantes de todas as áreas, com interesse de construir um saber interdisciplinar e atuar na transformação social.
Número de vagas:	100

Professor Responsável:	José Alberto Roza Júnior
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 10:00 às 12:00
Modalidade:	Digital





Projeto:	Produção do Conhecimento Sobre Saúde da População Negra
Descritivo:	O projeto de extensão “Produção do Conhecimento em Saúde da População Negra” tem como objetivos conhecer a Política Nacional de Saúde Integral da População Negra (PNSIPN), promover a reflexão entre acadêmicos e profissionais de saúde sobre a melhoria da atenção à saúde da população negra; identificar a necessidade de efetivação da Política Nacional de Saúde Integral da População Negra (PNSIPN) e promover o diálogo sobre o tema e minimização dos efeitos da falta de conhecimento entre acadêmicos e profissionais de saúde nos cuidados de pessoas negras. Os encontros acontecerão por meio O projeto de extensão “Produção do Conhecimento em Saúde da População Negra” tem como objetivos conhecer a Política Nacional de Saúde Integral da População Negra (PNSIPN), promover a reflexão entre acadêmicos e profissionais de saúde sobre a melhoria da atenção à saúde da população negra; identificar a necessidade de efetivação da Política Nacional de Saúde Integral da População Negra (PNSIPN) e promover o diálogo sobre o tema e minimização dos efeitos da falta de conhecimento entre acadêmicos e profissionais de saúde nos cuidados de pessoas negras.
Número de vagas:	50
Professor Responsável:	Tayana Patrícia Santana Oliveira Sá
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	100 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19:30 às 21:30h
Modalidade:	Digital



PROGRAMA BEM-ESTAR E QUALIDADE DE VIDA



Projeto:	Mente em Ação: Meditação e Ciência na ÂNIMA	
Descritivo:	As práticas meditativas possibilitam treinar a focalização da atenção plena contribuindo para a melhoria da qualidade de vida e o desenvolvimento do processo de ampliação da consciência em relação a nossa própria existência. No projeto são ensinadas fundamentação e práticas de meditação por meio de técnicas de respiração e autorregulação das emoções com vistas a promoção de bem-estar e redução do estresse.	
Número de vagas:	300	Vagas limitadas!
Professor Responsável:	Cláudia Vieira Carnevalle	
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias; Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)	
Carga horária:	40 horas	
Dias e horários:	Terça-feira das 7:00 às 8:00	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Aikido: as artes marciais ensinando para a vida	
Descritivo:	O Aikido é uma arte marcial que em sua filosofia traz ensinamentos para que possamos alcançar maior presença corporal, respiração consciente, relação de harmonia e autoconhecimento. Assim, de uma forma inovadora, no Aikido há uma possibilidade e oportunidade de trabalhar o equilíbrio físico e mental.	
Número de vagas:	300	Vagas limitadas!
Professor Responsável:	Cláudia Vieira Carnevalle	
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da	

	Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Turma 1: Quarta-feira das 7:30 às 8:30 Turma 2: Quarta-feira das 17:30 às 18:30 Turma 3: Quinta-feira das 9:00 às 10:00 Turma 4: Quinta-feira das 17:30 às 18:30
Modalidade:	Digital

Projeto:	Yoga: Raiz
Descritivo:	Esse projeto tem como mote oferecer ao participante exercícios reflexivos, práticas de Yoga e meditação para compreender sua existência universal e particular. Tal sabedoria desperta um senso de identidade e pertencimento que são fundamentais para superar a crise que a humanidade está atravessando.
Número de vagas:	300
Professor Responsável:	Cláudia Vieira Carnevalle
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Turma 1: Terça-feira das 17:30 às 18:30 Turma 2: Quarta-feira das 8:00 às 9:00
Modalidade:	Digital



Projeto:	Sunrise
Descritivo:	Construído em atenção às questões de saúde mental de nossa comunidade acadêmica, o Sunrise tem por objetivo trabalhar, o autoconhecimento e fornecer ferramentas para os estudantes lidarem de forma positiva com as questões centrais de suas vidas.
Número de vagas:	80



Professor Responsável:	Cláudia Vieira Carnevalle
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Segunda Feira: 17:30 às 19:00 •Terça-feira: 8:00 às 9:30 •Quarta-feira: 12:30 às 14:00 •Quinta-feira: 8:00 às 9:30 •Quinta-feira: 17:30 às 19:00
Modalidade:	Digital

PROJETOS DO CAMPUS

Projeto:	Alternativas sustentáveis de construção para vilas e favelas
Descritivo:	O presente projeto de pesquisa pretende realizar um levantamento de possibilidades e desenvolvimento de soluções de alternativas sustentáveis de construção que possam ser implementados em vilas e favelas. Pretende-se em trabalhos futuros a aplicação das possibilidades levantadas em edificações da Vila Acaba Mundo em Belo Horizonte/ MG.
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Renata Bacelar Teixeira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Engenharias
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quinta-feira das 15:30h às 17:30h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Assistência Acadêmica em Gestão ao Empreendedorismo Regional - AGESTAR
-----------------	---

Descritivo:	Você já percebeu como muitas empresas precisam melhorar a performance de atendimento aos clientes ou apresentam um layout confuso e pouco instrutivo? Já percebeu como muitos gestores apresentam dificuldades para gerenciar os processos administrativos e contábeis de suas empresas? Então, esta é a proposta do AGESTAR: fazer uma análise diagnóstica dos empreendimentos e identificar as principais fragilidades dos gestores na condução de seus negócios e lhe proporcionar uma capacitação capaz de alavancar seus resultados. Se você deseja fazer parte da construção desta história, Inscreva-se no projeto de extensão AGESTAR!
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Gracilene Mendes de Souza Nogueira
Público-alvo:	Estudantes da área de Gestão e Negócios
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h às 21h
Modalidade:	Digital


Projeto:	Brinquedoteca: Brincadeira Levada a Sério
Descritivo:	O projeto de extensão “Brinquedoteca: Brincadeira Levada a Sério”, se propõe a discutir e pesquisar sobre a necessidade humana de viver a ludicidade. Centra os estudos para os ambientes/lugares em que as pessoas possam viver experiências lúdicas, culturais e estéticas, individuais ou coletivas. Além disso, intenciona, pensar em como devem ser os espaços outorgados a infância e assim, propor, elaborar e implementar materialidades/jogos/ambientes para as crianças. O projeto da brinquedoteca será pleno de oportunidades interativas, educativas e humanitárias, as atividades serão interdisciplinares e podem envolver estudantes de todos os cursos. O projeto possibilitará o encontro entre os acadêmicos com seus pares, com a comunidade e com a sua própria infância.
Número de vagas:	60
Professor Responsável:	Marileia Mendes Goulart
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura; Arquitetura e Design; Arquitetura e Urbanismo; Design; Geografia; Ciências Biológicas (Licenciatura); Educação Física (Licenciatura); Enfermagem; Medicina; Nutrição; Ciências Humanas & Educação (todas as licenciaturas); Artes Visuais; Fotografia; Jornalismo; Música Popular e Gestão de Carreira; Produção Audiovisual; Turismo e Lazer
Carga horária:	40 horas



Dias e horários:	Terça-feira das 18 às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	dbyte - Formação Google: Cloud
Descritivo:	O projeto de extensão "dbyte - Formação Google: Cloud" tem o objetivo de aprofundar o conhecimento sobre Google Cloud. Para concluir o projeto de extensão, os estudantes terão que apresentar os certificados gerados pelo Coursera (https://www.coursera.org/).
Número de vagas:	100
Professor Responsável:	Wesley Dias Maciel
Público-alvo:	Estudantes da área de TI & Computação
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19 às 20h
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!



Projeto:	Diálogos entre a Antropologia, a Psicanálise e o Cinema
Descritivo:	O encontro do Cinema, da Psicanálise e da Antropologia se articula no ponto da linguagem, pois é a partir dela que é possível tanto à psicanálise quanto à antropologia a construção de uma narrativa. As narrativas dos filmes se tornam pontos de interesse para a psicanálise por conta das histórias dos personagens só fazerem sentido no a posteriori. Ou seja, é no "só depois" de vivenciar sua história que é possível ao personagem trazer uma compreensão de seus sentimentos. Já a antropologia utiliza as narrativas para o processo de (re)conhecimento de si e dos outros, transformando experiências e os diversos modos de estar, sentir e agir no mundo em texto. O projeto de extensão assim, através de debates realizados de obras fílmicas, busca dar sentido às convergências e divergências entre os olhares psicanalíticos e antropológicos em torno das narrativas e das experiências dos sujeitos.
Número de vagas:	50
Professor Responsável:	Marcus Bernardes de Oliveira Silveira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde;

	Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão & Negócios; TI & Comunicação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19:30h às 21h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Engineering LAB - Time de Tecnologia
Descritivo:	O ENGINEERING LAB USJT MOOCAO é uma iniciativa da Universidade São Judas Tadeu para fomentar, em ambiente acadêmico, a inovação tecnológica, o empreendedorismo e a gestão em Engenharia.
Número de vagas:	150
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Animação; Artes Visuais; Cinema e Audiovisual; Comunicação e Marketing; Publicidade e P Produção Audiovisual; Produção Multimídia; Produção Publicitária; Publicidade e Propaganda; Engenharia da Comp Engenharia de Computação; TI & Computação (todos).
Carga horária:	40
Dias e horários:	Quarta-feira das 21h às 21:50h
Modalidade:	Digital





Projeto:	Game House na Comunidade
Descritivo:	<p>O principal objetivo deste projeto é proporcionar aos jovens da comunidade a possibilidade de acesso a estações de estudo em locais onde computador é um item raro. Considerando em primeiro lugar a criação de espaço colaborativo e compartilhado pela comunidade, que seja divertido e disponibilize o acesso aos games e posteriormente conectando a comunidade com o mundo do conhecimento, oportunidades de formação e inclusive de criar negócios e renda no mundo digital.</p> <p>O projeto envolverá o dimensionamento e implantação das estações físicas (computador, periféricos e móveis), implantação de softwares de apoio e montagem de um mapa customizado em Minecraft para apoio ao aprendizado.</p> <p>No semestre anterior fizemos o projeto de uma célula replicável e a ideia do ambiente customizado. Neste semestre pretendemos atualizar as configurações, implementar fisicamente em uma comunidade piloto, o hardware e software configurados, com capacitação de utilização básica para os usuários, através de parceria com a Arca+ (arcamais.org/), instituição</p>

	usa a tecnologia para promover a inclusão social e a transformação na vida de pessoas em situação de vulnerabilidade. Outro objetivo importante para este semestre é a obtenção de patrocínios e prospecção de organizações envolvidas com o propósito que possa nos apoiar na implementação deste primeiro ambiente.
Número de vagas:	50
Professor Responsável:	Roberto Marcos Kalili
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Design; Design - Bacharelado; Design de Animação; Design Gráfico; Ciências Humanas & E [Todos]; Animação; Artes Visuais; Cinema e Audiovisual; Comunicação e Marketing; Comunicação Institucional; Com Social - Publicidade e Propaganda; Comunicação Social, Radialismo (Rádio e Tv); Fotografia; Jornalismo; Produção Audiovisual; Produção Multimídia; Produção Publicitária; Publicidade e Propaganda; Relações Públicas; Automação Industrial; Eletrônica Industrial; Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; Engenharia de Controle e Automação; Engenharia Elétrica; Engenharia Eletrônica; Administração; Administração de Empresas; Administração de Sistemas de Informação; Ciências Contábeis; Ciências Econômicas; Ciências Econômicas e de Investimento; Comércio Exterior; Gestão Comercial; Gestão de Recursos Humanos; Gestão Financeira; Marketing; Processos Gerenciais; TI & Computação [Todos].
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 21h às 22h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Health LAB - Time de Tecnologia
Descritivo:	<p>O HEALTH LAB USJT Mooca é uma iniciativa da Universidade São Judas Tadeu para fomentar, em ambiente acadêmico, a inovação tecnológica, o empreendedorismo e a gestão em saúde.</p> <p>Atualmente o projeto desenvolve basicamente as seguintes linhas de projetos:</p> <p>Squad 1: Laboratório Virtual - Odonto Room</p> <p>Squad 2: Plataforma de Carreiras Médicas</p> <p>Squad 3: Inovação Tecnológica na Saúde Pública</p> <p>Squad 4: Desafio UC DUAL Boston Scientific</p> <p>Os estudantes da área de tecnologia, seja por orientação do professor, que está desenvolvendo projetos em dualidade ou como projeto da unidade curricular, ou se você tem interesse em fazer parte do Health LAB e de uma solução inovadora na área da saúde, não deixe de inscrever neste projeto. Pois aqui você terá um espaço para acompanhamento e apoio no desenvolvimento do projeto que acontecerá em: https://healthlabusjt.animahub.com.br/.</p>

Número de vagas:	50	
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Design; Design de Animação; Design de Games Livres; Design Gráfico; Animação; Comunicação e Marketing; Comunicação Social – Publicidade e Propaganda; Produção Audiovisual; Produção Multimídia; Produção Publicitária; Publicidade e Propaganda; Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; TI & Computação (todos).	
Carga horária:	40 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h às 19:45h	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	LEGAL LAB - Time de Tecnologia	
Descritivo:	O LEGAL LAB USJT MOOCA é uma iniciativa do Ânima HUB e da Universidade São Judas Tadeu para fomentar, em ambiente acadêmico, a inovação tecnológica, o empreendedorismo e a gestão em direito.	
Número de vagas:	150	
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Design; Design de Animação; Design de Games Livres; Design Gráfico; Animação; Artes Visuais; Comunicação e Marketing; Produção Audiovisual; Produção Multimídia; Produção Publicitária; Publicidade e Propaganda; Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; TI & Computação (todos).	
Carga horária:	40 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 20h às 20:50h	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Maratona Anima de Programação	
Descritivo:	Maratonas de Programação são promovidas por diferentes instituições do Brasil e do mundo. Tratam-se de eventos em que alunos de graduação podem colocar em prática o conhecimento adquirido de maneira aplicada, resolvendo problemas de diferentes níveis de dificuldade, o que viabiliza a participação de todos, desde ingressantes até veteranos dos últimos anos. Uma maratona de programação é um ambiente competitivo saudável propício ao aprendizado, ao trabalho em equipe, à troca de experiências e ao networking. A Universidade São Judas Tadeu vem promovendo eventos desta natureza há muitos anos. O	

	evento utiliza o ambiente chamado BOCA, que é o ambiente de programação utilizado oficialmente pela Maratona Brasileira de Programação, anualmente promovida pela SBC. Além de serem expostos a problemas típicos de maratonas, os alunos familiarizam-se com o ambiente BOCA, ficando assim treinados para a participação no evento nacional. No projeto, serão oferecidos treinamentos sobre o funcionamento do sistema e sobre a resolução de problemas típicos de maratonas, visando preparar os alunos para esse tipo de competição.
Número de vagas:	200
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Engenharias (todos); TI & Computação (todos).
Carga horária:	80
Dias e horários:	Quarta-feira das 20h às 21h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Mulheres das Agrárias
Descritivo:	Uma evolução positiva na sociedade e no mercado de trabalho está sendo o aumento da atuação das mulheres no agronegócio. Esse aumento se deve ao surgimento de oportunidades no ramo, devido ao crescimento de agroindústrias, fazendas, mercados pet e outras atividades relacionadas ao universo o qual a Gestão do Agronegócio está presente. Essa influência positiva no ramo abre diversas possibilidades para as mulheres em um ambiente que antes era dominado pelos homens. Com isso, o mercado vai mudar e abrir cada vez mais oportunidades para as mulheres, tanto na agricultura quanto na pecuária. Entretanto, alguns anos atrás o cenário não era tão favorável assim e as centenas de mulheres que hoje são referências no mercado tiveram que percorrer um caminho repleto de machismo preconceito e rótulos. Ainda assim, mesmo com todas as dificuldades, conseguiram conquistar seu espaço no mercado de trabalho. Portanto, a criação de um simpósio (Mulheres das Agrárias) com palestrantes mulheres que são referências profissionais em diversos campos das Ciências Agrárias, podem servir como fonte de inspiração e incentivar as futuras profissionais das ciências agrária.
Número de vagas:	60
Professor Responsável:	Flávia Ferreira Araújo
Público-alvo:	Estudantes da área de Ciências Agrárias & Meio Ambiente
Carga horária:	40 horas



Dias e horários:	Quarta-feira das 19 às 20h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Pré Programação - Modalidade Aluno Aprendiz
Descritivo:	<p>Tomar a decisão de ingressar no ensino superior não é fácil. É natural que tenhamos uma infinidade de dúvidas. Os professores vão ter paciência com as minhas dúvidas, mesmo com aquelas que eu achar que são muito simples? Como será a minha adaptação? Que tipo de conteúdo vou aprender? Será que aquilo que aprendi no ensino médio é suficiente para que eu possa acompanhar as aulas? Como é esse ambiente novo? Esses são apenas alguns poucos exemplos de dúvidas com que praticamente todas as pessoas que já ingressaram em um curso superior costumam se deparar. Essa sensação inicial que traz um pouco de insegurança é muito normal! São muitas as iniciativas mantidas pela São Judas que visam tornar suave o ingresso dos calouros em seus cursos de graduação. Alunos de cursos de Computação, em particular, têm unidades curriculares que envolvem a Programação de Computadores. Alguns desses alunos, quando ingressam na instituição, possuem algum conhecimento sobre este assunto. A grande maioria, no entanto, nunca ouviu falar. E isso não é problema nenhum. Cada Unidade Curricular está preparada de modo a atender as reais necessidades da turma. De cada aluno. De acordo com o perfil de cada um. Pensando nisso, oferecemos o Programa de Pré Programação - Modalidade Aluno Aprendiz. Nele, os Alunos Tutores (eles são alunos veteranos, que cursaram diversas unidades curriculares e já estão no "ritmo") disponibilizam períodos de atendimento para os Alunos Aprendizes (você, por exemplo!) para abordar conceitos introdutórios sobre a Programação de Computadores. Lógica de Programação...Algoritmos...Declaração de variáveis...Estruturas de seleção. Estruturas de repetição... Você nunca ouviu falar sobre isso? Ou até já conhece um pouco mas gostaria de reforçar seus conhecimentos? Essa é a razão de ser do Programa de Pré Programação - Modalidade Aluno Aprendiz. Em cada atendimento, nossos Alunos Tutores abordam um novo tópico, explicando conceitos básicos de programação. Além disso, você pode, evidentemente, levar todas as suas dúvidas e esclarecê-las. Ah sim: os atendimentos são on-line, ao vivo, em tempo real. O programa é, evidentemente, supervisionado por professores da área de computação. Nossos Alunos Tutores têm total suporte do corpo docente especializado e são preparados por ele. Como Aluno Aprendiz, você terá acesso a atendimento provido por diversos Alunos Tutores e poderá escolher os dias e horários em que deseja participar, os quais ocorrerão no pré-aula (18h às 19h) ou aos finais de semana.</p>
Número de vagas:	200
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Engenharias (todos); TI & Computação (todos).
Carga horária:	40 horas

Vagas limitadas!





Dias e horários:	Segunda-feira e terça-feira das 18h às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Pré Programação - Modalidade Aluno Tutor
Descritivo:	Lógica de programação, algoritmos, declaração de variáveis, estruturas de seleção, estruturas de repetição. Muitos de nossos alunos calouros nunca sequer ouviram falar destes tópicos. Ao se cadastrar neste projeto, você assume o papel de Aluno Tutor. Em duas horas semanais e por meio de sessões remotas ao vivo, a sua missão é explicar aos Alunos Aprendizes os principais tópicos de programação básica, essencialmente ministrando aulas sobre diversos tópicos com os quais você tenha maior familiaridade. Como Aluno Tutor, você também tem como possível atribuição, a elaboração de conteúdo técnico, como pequenos vídeos ou artigos. Você pode optar por dedicar parte de sua carga horária semanal para elaborar este tipo de conteúdo, o qual será publicado em canais oficiais da USJT, com a devida atribuição de autoria. O objetivo do programa Programa de Pré-Programação é, portanto, promover o aprendizado da programação tanto para os Aprendizes quanto para os Tutores, que ensinam e produzem conteúdo técnico. Os atendimentos são síncronos e, como Aluno Tutor, você irá escolher dois dias da semana com respectivos horários para atendimento, os quais deverão ser no pré-aula (18h às 19h) ou aos finais de semana.
Número de vagas:	50
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; TI & Computação (todos).
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Segunda-feira e terça-feira das 18h às 19h
Modalidade:	Digital





Projeto:	Tech Hunter Brasil
Descritivo:	O Tech Hunter Brasil é uma iniciativa da São Judas e Ânima Educação, para unir forças, conectar necessidades e interesses. De um lado, quem precisa de uma chance, tem potencial para se desenvolver e atuar em tecnologia e carreiras digitais. Do outro, empresas e startups que procuram talentos nessas áreas. Oportunidades para quaisquer curso, área e instituição do Ecossistema Ânima e público externo.
Número de vagas:	300
Professor	Leia Fernandes de Assis

Responsável:		
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas; Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.	
Carga horária:	80 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h30h às 21h (formações) e quinta-feira das 18h às 19h (reuniões)	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Tech in google	
Descritivo:	Esse projeto de extensão tem o intuito de inserir os alunos nas trilhas de formação Google, tanto com o objetivo de aprofundar os conhecimentos nas tecnologias Google, requeridas pelo mercado de trabalho, quanto de capacitar nossos alunos para inovarem e buscarem soluções diferenciadas na área de TI&C com tecnologias dessa big tech. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de competências relativas à Cloud, que são requeridas na UC de Sistemas distribuídos e mobile.	
Número de vagas:	300	
Professor Responsável:	Wesley Dias Maciel	
Público-alvo:	Estudantes da área de TI & Computação.	
Carga horária:	60 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 18h às 19h	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Uso de Plantas Medicinais em Gestantes e Crianças
Descritivo:	É comum que a população, principalmente a porção que conta com menos recursos financeiros, utilize plantas medicinais como alternativa para prevenir e tratar doença de maneira mais acessível, mas o uso indiscriminado de tais "medicamentos" pode levar a uma série de consequências negativas à saúde, devido aos componentes desconhecidos, falta de controle da concentração de cada ativo administrado e pela sua toxidez ou teratogenicidade. Sendo assim, faz-se necessário informar à população que mais recorre a tal alternativa sobre os riscos e a maneira correta de utilizá-las, principalmente em crianças e gestantes, nas quais os efeitos do uso inadequado podem ser ainda mais nocivos. O objetivo deste projeto é levar informações acerca do uso de plantas medicinais por crianças e gestantes a pessoas com menor acesso à informação e baixa renda.

Número de vagas:	100	
Professor Responsável:	Mayara de Souza Miranda	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação e Artes; Engenharias; Gestão & Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.	
Carga horária:	80 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 20 às 21h	
Modalidade:	Híbrida	

Projeto:	Aliança Universitária	
Descritivo:	A Aliança Universitária é o ponto de encontro de estudantes de todo Brasil para debater, trocar experiências, ideias e adquirir conhecimento sobre o universo da inovação, empreendedorismo e novos negócios. Somos uma grande rede que tem o protagonismo universitário gravado em seu DNA, possibilitando grande interação e aprendizado para todos os que têm a vocação para mudar o mundo e contribuir para o desenvolvimento de soluções inteligentes para o futuro. Se você é empreendedor, quer empreender, ou simplesmente é um apaixonado pela criatividade, inovação e assuntos modernos, disruptivos e impactantes, este é o seu lugar. A Aliança é o local onde suas habilidades serão aprimoradas e novas parcerias e amizades serão criadas, neste grupo construiremos a maior comunidade universitária voltada para inovação, empreendedorismo e novos negócios do país. No último semestre, a Aliança Universitária foi reconhecida pelo Sebrae com o Prêmio Educação Empreendedora 2021! Faça parte desta equipe, junte-se a nós! Vamos fazer a diferença.	
Número de vagas:	300	
Professor Responsável:	Sergio Itamar Alves Junior	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos).	
Carga horária:	120 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h às 22h	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Lixo não, transformação!
Descritivo:	Dando continuidade ao projeto intitulado "Lixo não, transformação", iniciado em 2021.1, agora temos como objetivo transformar a "xepa" em refeição de qualidade para as pessoas desprovidas de renda necessária para adquirir alimentos perecíveis em perfeito estado. Para alcançar tal propósito, os estudantes, orientados pela professora responsável e profissionais envolvidos, estudarão formas de higienizar e beneficiar frutas, verduras e hortaliças coletadas em centros de distribuição que as consideram "lixo" por não apresentarem aparência necessária para comercialização, para assim orientar a população carente que o uso desses alimentos é um importante aliado contra a fome e representa importante fonte de nutrientes que contribuem para promoção de saúde do público-alvo. Além disso, o projeto objetiva sugerir à administração pública e iniciativa privada a doação de alimentos inadequados para a venda.
Número de vagas:	100
Professor Responsável:	Mayara de Souza Miranda
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação e Artes; Engenharias; Gestão & Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h às 20h
Modalidade:	Híbrida



Projeto:	Tech in Cisco Networking Academy
Descritivo:	A Cisco, através de sua plataforma Cisco Networking Academy, oferece diversos cursos e treinamentos nas áreas de Redes de Computadores, Segurança Cibernética, Programável Infraestrutura, entre outros, que são temáticas importantíssimas para agregar à formação dos alunos dos Cursos de TI. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de Infraestrutura de TI, competências requeridas nas UCs de INFRA dos cursos de TI&C, quais sejam: Ambientes computacionais e conectividade e Sistemas computacionais e Segurança. O professor estará disponível para ajudar os alunos às terças e quartas-feiras, das 18:00 às 19:00. Os atendimentos ajudarão os alunos em suas dificuldades ao longo das trilhas.

Número de vagas:	300
Professor Responsável:	Milkes Yone Alvarenga
Público-alvo:	Estudantes de área de TI & Computação (Todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Terças e quartas feiras: das 18h às 19h.
Modalidade:	Digital



Projeto:	Tech in Microsoft
Descritivo:	Esse projeto de extensão tem o intuito de inserir os alunos nas trilhas de formação da Microsoft, tanto com o objetivo de aprofundar os conhecimentos nas tecnologias Microsoft, requeridas pelo mercado de trabalho, quanto de capacitar nossos alunos para inovarem e buscarem soluções diferenciadas na área de TI&C com tecnologias dessa big tech. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de competências relativas à inteligência artificial, que são requeridas na UC de Inteligência Artificial de TI&C. O professor estarão disponíveis para auxiliar os alunos em dois horários: terças, das 17:30 às 18:00, e quartas-feiras, das 18:00 às 19:00. Podendo o aluno escolher o horário para esses atendimentos conforme o seu progresso e suas dificuldades ao longo das trilhas.
Número de vagas:	300
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar
Público-alvo:	Alunos da área de TI & Computação (Todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Terça feira - 17:30h às 18:30 / Quarta feira 18h às 19h
Modalidade:	Digital



Projeto:	Tech in Oracle
Descritivo:	Esse projeto de extensão tem o intuito de inserir os alunos nas trilhas de formação da Oracle Academy, tanto com o objetivo de aprofundar os conhecimentos nas tecnologias Oracle requeridas pelo mercado de trabalho, quanto de capacitar nossos alunos para inovarem e buscarem soluções diferenciadas na área de TI&C com tecnologias dessa big tech. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de lógica e programação, competências requeridas nas UCs de DEV dos cursos de TI&C,

	quais sejam: Programação de soluções computacionais e modelagem de software.
Número de vagas:	300
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de TI&Computação (Todos).
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Terça-feira das 17h às 19h
Modalidade:	Digital




Projeto:	Techno Girls
Descritivo:	Techno Girls tem como objetivo promover ações para aumentar a representatividade das mulheres na área da Computação, despertando o interesse de futuras estudantes e mantendo a motivação daquelas já inseridas nos cursos de Tecnologia do Centro Universitário UNA e demais instituições do grupo Ânima.
Número de vagas:	50
Professor Responsável:	Erica Rodrigues de Oliveira
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 12 às 13h
Modalidade:	Híbrida



Projeto:	A morte e o morrer no exercício profissional em saúde: múltiplos saberes e perspectivas
Descritivo:	O projeto - A morte e morrer no exercício profissional em saúde: múltiplos saberes e perspectivas - foi pensado a partir de duas situações latentes: o grande número de óbitos ocorridos durante a pandemia de COVID-19 e a ausência de componentes curriculares que trabalhem especificamente acerca da morte e suas repercussões no âmbito da formação de profissionais de saúde. Desse modo, nossa intenção é criar, junto aos estudantes das diferentes áreas de saúde e profissionais em atuação, um

	espaço dedicado a diálogos e reflexões que permitam conhecer os sentidos e concepções inerentes à morte, ao morrer, ao luto, às perdas, aos tabus e à formação, a partir da troca de experiências com profissionais que estudam sobre o tema, leituras e vivências que envolvam a morte e suas repercussões na vida e na profissão, bem como o estudo dos múltiplos olhares, visões e saberes em torno da morte. Ademais, pretende-se envolver a comunidade que lida com a morte cotidianamente nos espaços de atenção à saúde e, a partir de seus relatos, contribuir para uma ressignificação dos sentidos da morte na vida e no exercício de nossas profissões em saúde. Os participantes do projeto precisarão de algumas horas assíncronas para leituras e contato antecipado com os materiais que fundamentarão as discussões síncronas.
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Adriana Pereira Bomfim
Público-alvo:	Estudantes dos cursos de Biomedicina; Enfermagem; Fisioterapia; Medicina; Nutrição
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Sexta-feira das 10h às 11:30h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Direito à cidade na normatividade Jurídica: Aspectos teóricos e práticos
Descritivo:	EMENTA: Origens do Direito à Cidade. Aspectos conceituais do Direito à Cidade. Direito à Cidade e Direitos Humanos. Direito à Cidade e Direito Interno: Constituição Federal de 1988; Estatuto da Cidade; Planos Diretores; Função Social da Cidade; Lei 13.465/17 – Regularização Fundiária; Cidades Inclusivas, resilientes e sustentáveis; Práticas jurídicas e o Direito à Cidade.
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Deborah Marques Pereira Clemente
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão & Negócios; TI & Comunicação; Turismo & Hospitalidade.
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quinta-feira das 15h às 17h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Hora de Empreender	
Descritivo:	Em ambiente Digital - Desenvolver as habilidades e competências dos alunos na montagem de planos de negócio, abrir um negócio, fontes de financiamento, regularização de seu negócio e trabalhar as oportunidades de independência e inclusão socioeconômica e financeira.	
Número de vagas:	300	
Professor Responsável:	Tonny Robert Martins da Costa	
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design [Todos]; Ciências Agrárias & Meio Ambiente [Todos]; Ciências Biológicas & da Saúde [Todos]; Ciências Humanas & Educação [Todos]; Ciências Jurídicas [Todos]; Comunicação & Artes [Todos]; Engenharias (Todos); Gestão e Negócios [Todos]; TI & Computação [Todos]; Turismo & Hospitalidade [Todos].	
Carga horária:	40 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h às 20:30h	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Implementação dos Direitos Sociais na Comunidade Diogo Pires	
Descritivo:	O projeto interdisciplinar “Implementação dos Direitos Sociais na Comunidade Diogo Pires” foi desenvolvido no segundo semestre de 2021, cuja proposta é oportunizar às 700 famílias que lá residem o mínimo de condições para que tenham acesso aos direitos individuais garantidos pela Constituição Federal. Esse projeto é desenvolvido em parceria com a Subprefeitura da Lapa do Município de São Paulo, atendendo aos objetivos 1, 2, 3, 4, 6 e 10 da Agenda 2030 da ONU. Nos propusemos a cultivar a realização dos direitos humanos por meio de atividades que serão realizadas na comunidade e em conjunto com as líderes comunitárias e outras áreas do conhecimento, como a saúde, gestão, engenharias, arquitetura etc., em conformidade com as necessidades mais prementes dos moradores. Por tudo isso, o menosprezo inconstitucional dos direitos sociais ocorre em prejuízo das camadas mais pobres da população. Para que tal projeto seja concretizado, promoveremos serviços de assistência judiciária gratuita, promoção do diálogo social por meio da mediação/conciliação extrajudicial, orientação sobre os direitos da mulher, adolescentes, crianças e idosos, palestras educativas sobre temas importantes e sensíveis para a comunidade, favorecendo a democratização do conhecimento por meio da participação efetiva da comunidade, agregando caráter educativo às ações de extensão com o intuito de beneficiar a comunidade, bem como contribuir para o desenvolvimento de aptidões pessoais aos nossos discentes.	
Número de vagas:	100	

Professor Responsável:	Ana Paula Leiko Sakauie
Público-alvo:	Estudantes das áreas de Arquitetura; Arquitetura e Design; Arquitetura e Urbanismo; Gestão Ambiental; Medicina Educação Física (Bacharelado); Educação Física (Licenciatura); Enfermagem; Estética e Cosmética; Farmácia; Fisioterapia; Medicina; Nutrição; Odontologia; Pedagogia; Psicologia; Serviço Social; Ciências Jurídicas; Animação; Comunicação & Marketing; Fotografia; Jornalismo; Relações Públicas; Energias Renováveis; Engenharia Ambiental; Engenharia Ambiental e Sanitária; Engenharia Civil; Engenharia de Alimentos; Engenharia Elétrica; Administração; Ciências Contábeis; Ciências Econômicas; Análise e Desenvolvimento de Sistemas; Ciência da Computação; Gestão da Tecnologia da Informação; Gastronomia.
Carga horária:	100 horas
Dias e horários:	Sábado das 10 às 12h
Modalidade:	Híbrida

Vagas limitadas!



Projeto:	Inglês das agrárias - Ânima
Descritivo:	<p>Em um mundo globalizado, ter fluência em uma segunda língua e mais especificamente, o inglês, se torna um diferencial em diversos setores. Com os cursos das Ciências agrárias não é diferente. Sabemos que ainda hoje, vários profissionais podem deixar em segundo plano a opção de estudar e se aprimorar na língua inglesa, mas a questão é que existem diversas oportunidades de estágios fora do Brasil e de empregos em multinacionais. Adicionalmente o/a discente que possui essa habilidade será capaz de ter acesso ao que há de mais atual em pesquisas e tendências da área, já que boa parte das pesquisas é divulgada em inglês. Nesse contexto, o desenvolvimento da habilidade de fala e de leitura de textos em língua inglesa pode oferecer a possibilidade de aumentar a gama de conhecimentos de cada indivíduo, em um processo de construção de sentido e aprendizagem. Mais importante do que ensinar o conteúdo é promover aos estudantes a consciência dos processos pelos quais se aprende. Busca-se então que a língua não seja empecilho, mas sim ferramenta para novas descobertas. Desta forma o objetivo do presente projeto é de contribuir para o desenvolvimento pessoal, acadêmico e profissional dos educandos a partir de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Encontros com docentes das Ciências agrárias sobre a importância do inglês e compartilhamento de metodologias de aprendizado da língua inglesa; - Encontros com profissionais, mestrandos e doutorandos que tiveram experiências fora do Brasil; - Encontros entre discentes para treinar conversação e compartilhar métodos de estudo disponíveis de forma gratuita; - Oficina para utilização de programas (softwares) de tradução e gramática, para escrita e leitura de textos em inglês. - Oficinas para redação e interpretação de textos científicos em inglês. - Um encontro no final do semestre com um profissional da área de país de origem inglesa para conversar em inglês com os

	alunos sobre assuntos diversos.
Número de vagas:	150
Professor Responsável:	Gabriel Almeida Dutra
Público-alvo:	Estudantes da área de Ciências Agrárias & Meio Ambiente.
Carga horária:	80 vagas
Dias e horários:	Sábado das 14 às 18h
Modalidade:	Digital




Projeto:	Ânima, saúde e você (Ages Live)
Descritivo:	O projeto ânima, saúde e você irá discutir, mediar e promover o compartilhamento de saberes, experiências e cuidado entre alunos e comunidades das diversas regiões onde as IES estão inseridas. Promovendo a cultura, regionalidade e a integração entre as escolas.
Número de vagas:	290
Professor Responsável:	Francielly Vieira Fraga
Público-alvo:	Estudantes da área de Ciências Biológicas & da Saúde.
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19:30 às 21h
Modalidade:	Digital




Projeto:	SaBIO (Ages Live)
Descritivo:	O Projeto SaBIO visa integrar os alunos da área de ciências biológicas de modo a pensar conjuntamente ações e a atividades condizentes aos cursos nos eixos locais, regionais e nacionais.
Número de vagas:	50
Professor Responsável:	Francielly Vieira Fraga



Público-alvo:	Estudantes da área de Ciências Biológicas & da Saúde
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Terça-feira das 18 às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Aprendizagem Baseada em Projetos PBL para a Educação Médica	
Descritivo:	O projeto-PBL pode fomentar habilidades e competências relacionadas à extensão e pesquisa médica. A Aprendizagem Baseada em Projetos envolverá os estudantes e tutores/ supervisores desde a construção de conhecimento por meio de um projeto de investigação, realizada pelo grupo de alunos, e que responda a uma pergunta complexa, problema ou desafio. Esse projeto possui respaldo positivo academicamente em universidades do Canadá e EUA.	
Número de vagas:	30	
Professor Responsável:	Brunelle Ramos Andrade	
Público-alvo:	Estudantes da área de Medicina	
Carga horária:	40 horas	
Dias e horários:	Segunda-feira e terça-feira das 15 às 18h	
Modalidade:	Híbrida	

Projeto:	Avaliação multidimensional da pessoa idosa no âmbito da Atenção Primária à Saúde	
Descritivo:	Considerando que o envelhecimento é uma etapa evolutiva da vida e não um processo patológico, esse projeto tem por objetivo avaliar a pessoa idosa em sua multidimensionalidade, no cenário de práticas das Unidades de Saúde da Família.	
Número de vagas:	30	
Professor Responsável:	Gerson de Souza Santos	
Público-alvo:	Estudantes da área de Medicina	
Carga horária:	40 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 16 às 17h	
Modalidade:	Digital	


Projeto:	Marcadores de consumo alimentar de crianças menores de 5 anos no contexto da Atenção Primária à Saúde
Descritivo:	Projeto de extensão a ser desenvolvido no cenário da Atenção Primária à Saúde. O Projeto consiste em duas etapas: etapa 1 - avaliar os marcadores de consumo alimentar de crianças menores de cinco anos. Etapa 2: Realização de grupos de orientação sobre alimentação saudável, tendo como público alvo, famílias e comunidade.
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Gerson de Souza Santos
Público-alvo:	Estudantes da área de Medicina
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Segunda-feira das 16 às 17h
Modalidade:	Híbrida




Projeto:	Consultório da Rua
Descritivo:	Trata-se de um projeto de extensão com duração prevista de 5 meses, que pode ir além com a escrita de artigo com os dados e experiências que surgir com a aplicabilidade do mesmo. O projeto se dará através de parcerias com a secretaria de saúde, ONGs da cidade de Irecê e também com a Faculdade Ages de medicina e atlética do curso de medicina; juntamente com professores e funcionários desta instituição. Iniciamos com ajuda dos parceiros levantando a quantidade de pessoas em situação de rua e organizando a logística do projeto. Tudo segue com a arrecadação de matérias de higiene pessoal, parcerias com ESFs (parcerias que garantam medicação, se necessário, encaminhamento de exames e consultas com especialistas, testes rápidos e cadastros do paciente no SUS, se houver necessidade, além de outras demandas que surgir), parceria Com a Ages e delimitação de datas e local de triagem, e de realização do dia “D” do projeto. Este dia “D” consiste no dia final do projeto em que a população será atendida pelos alunos da AGES sob supervisão dos docentes da mesma, além de triagens, realização de testes rápidos e outros demandas que surgir conforme o projeto for evoluindo.
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Thiago Araújo Magalhães
Público-alvo:	Estudantes da área de Medicina
Carga horária:	120 horas



Dias e horários:	Segunda-feira, terça-feira e sábado das 16 às 19h
Modalidade:	Híbrida

Projeto:	Nutrição para todos	
Descritivo:	O Projeto de Extensão intitulado Nutrição para todos, tem como objetivo criar um ambiente de debate sobre os problemas e as soluções para o combate a insegurança alimentar e nutricional. De forma que, os discentes atuem como membros ativos na divulgação do conhecimento a respeito das políticas públicas de nutrição e alimentação e das práticas alimentares sustentáveis.	
Número de vagas:	40	
Professor Responsável:	Rôas de Araujo Costa	
Público-alvo:	Estudantes da área de Ciências Biológicas & da Saúde.	
Carga horária:	40 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19 às 22h	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	CASA - Cidadania. Atenção Social. Aprendizagem	
Descritivo:	O presente programa visa a implantação e implementação de um espaço para abordagem de temáticas relacionadas à Cidadania, Direitos Humanos e Diversidade, com foco no desenvolvimento de Ações Sociais, possibilitando novas formas de Aprendizagens e assim oportunizar para estudantes de Medicina, conhecimento e troca de experiências para além da sala de aula convencional, contemplando as diversas transformações societárias. No bojo desta proposta estão ainda os Projetos REPRESENTA, REDE AFETO, CECI, AMU, NÓS.	
Número de vagas:	30	
Professor Responsável:	Suzana Coelho Conceição	
Público-alvo:	Estudantes do curso de Medicina	
Carga horária:	60 horas	
Dias e horários:	Sexta-feira e sábado das 08:30 às 12:30h	
Modalidade:	Híbrida	